

# Core Keeper :: Cultivos

CrucetaPlay - Guía

Para cultivar plantas que requieran un tipo de suelo:

- Piedra ~ Biomas de piedra y arcilla
- Arena de playa ~ Bioma de mar
- Moho ~ Bioma del Pasadizo
- Cristal ~ Bioma de cristal

Con la **pala**, quita el suelo actual y rellena el hueco con los bloques de tierra correspondientes, luego con la **azada** preparas el terreno, plantas y riegas.

Cada planta, cocinada, con otros ingredientes, aparte de saciar el hambre en mayor o menor medida, da un tipo de bonificación o mejora:

## Tulipán brillante



Alimenta muy poco pero te da un poco de luz.

+1.4/s de mana por 10 min.

**Cocinada no regenera salud.**

## Baya corazón



Se encuentra en los terrenos de tierra normal y de arcilla.

Alimenta un poco y cura salud.

+2.8/s de salud durante 20s.

Te aumenta la salud máxima.

+25 a la salud máxima por 10 min.

## Pimiento bomba



Se encuentra en los terrenos de tierra normal y de arcilla.

Si se come crudo se pierde HP.

Cocinados mejora la velocidad del personaje.

+21% velocidad de movimiento por 1 min.

Se pueden hacer bombas con esta planta.

## Carroca



Se encuentra en las Ruinas Olvidadas.

Alimenta bien y da una buena cantidad de salud.

Cocinados te aumenta la armadura.

+23 de armadura por 10 min.

## Calabaza



Solo se obtienen sus semillas de una mochila especial que suela de 3-4 semillas durante Halloween, ver [Samhain Goodie Bag | Core Keeper Wiki | Fandom](#).

Alimenta bien y cura buena cantidad de salud.

+4.3/s de salud por 20 seg.

Cocinado mejora el daño de minería.

+45 al daño de minería por 10 min.

## Avena



Se encuentra en el *Bioma del Bosque*. En el Bosque de Zeos.  
Alimenta bien y cura buena cantidad de salud.  
+9.1/s de salud por 20 seg.

## Puffungi



Se encuentra en el *Bioma del Pasadizo*.  
Si se come crudo se pierde alud.  
Cocinado alimenta y cura salud. Además reduce el daño recibido de los jefes.  
+5.5/s de salud por 20 seg.  
+6% de daño reducido que te hagan los jefes por 10 min.

## Pampaya



Se encuentra en el *Bioma de Coral*. El Mar Hundido.  
Alimenta bien y cura salud.  
+6.3/s de salud por 20 seg.  
Cocinada además aumenta el daño físico que haces.  
+22.4% al daño físico por 10 min.

## Garrapiña



Se encuentra en el *Bioma de Coral*. El Mar Hundido.  
Alimenta bien y cura salud.  
+5.4/s de salud por 20 seg.  
Cocinada además aumenta el daño físico de melee.  
+22.4% al daño físico de melee por 10 min.

## Arroz solar



Se encuentra en el *Bioma de Cristal*.  
Alimenta un poco. Te aporta luz.  
Cocinado además aumenta el daño mágico.  
+30% al daño mágico por 10 min.

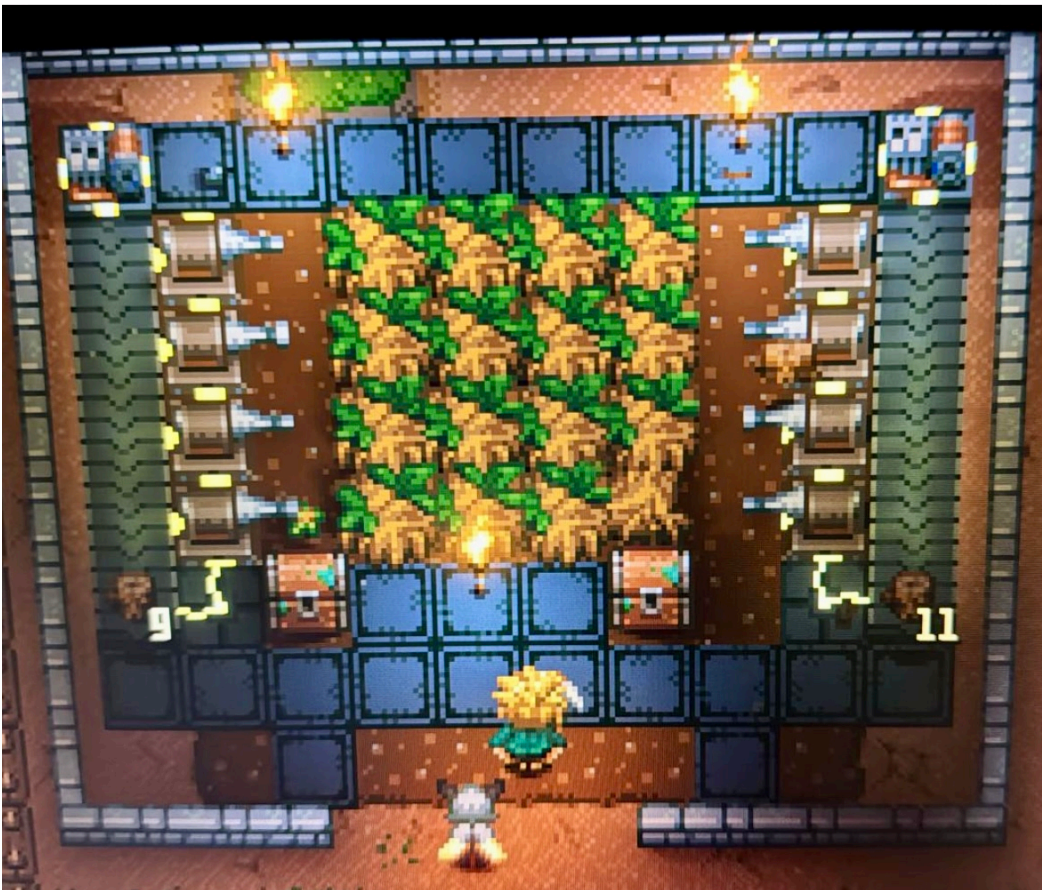
## Maíz lunar



Se encuentra en el *Bioma de Cristal*.  
Alimenta un poco. Te aporta luz.  
Cocinado además aumenta el daño que hacen tus mascotas.  
+30% al daño de tus mascotas por 10 min.

## Automatizaciones

Se puede automatizar la **producción de tabloncillos de madera**, coral y centella. Para ello haremos lo siguiente:



1. Suelo adecuado. Zona cultivo de 4x4.
2. Pasamos la azada.
3. Rodeamos cada lado, izquierdo y derecho, dejando una fila vacía entre ambos, con taladros. Requiere generadores y baldosas de electricidad.
4. Rodeamos los taladros con cintas transportadoras.
5. Tenemos aquí varias opciones:
  1. Poner un cofre y con una grúa guardar toda la madera.
  2. Poner un aserradero, una grúa y un cofre para que vaya creando tablones a medida que llega la madera y guarde los tablones en el cofre.
  3. En la opción 2 en vez de que guarde la madera en un cofre, que la grúa la coloque en una cinta transportadora que llegue hasta nuestra base y con una grúa en la base, que la guarde en un cofre.

También podemos **automatizar el riego de los cultivos** usando **aspersores**.