

# Core Keeper :: Biomas y Zonas

*CrucetaPlay - Guía*

Cada bioma o tipo de zona tiene sus propias decoraciones que puedes obtener para usar en tu base. A su vez, es posible que cada zona o bioma tenga sus propios "sub-biomas".

Tenemos los siguientes:

## **Ruinas olvidadas**

Te las encuentras por ahí

Consigues **bloques de piedra** y sobre todo, frutos y semillas de **carroca**.



## **Subterráneos**

Son el terreno más usual que te encuentras.

Consigues **bloques de tierra** y sobre todo madera, semillas de **raiz normal**, **setas**, **flores luminosas**, suelo fúngico y frutos y semillas de **bayas corazón** y **pimientos bomba**.



## **Cuevas de arcilla**

Consigues **bloques de arcilla** y sobre todo madera, semillas de **raiz normal**, **setas**, **flores luminosas**, y frutos y semillas de **bayas corazón** y **pimientos bomba**.



## **Mazmorra de moho**

Consigues bloques de moho.



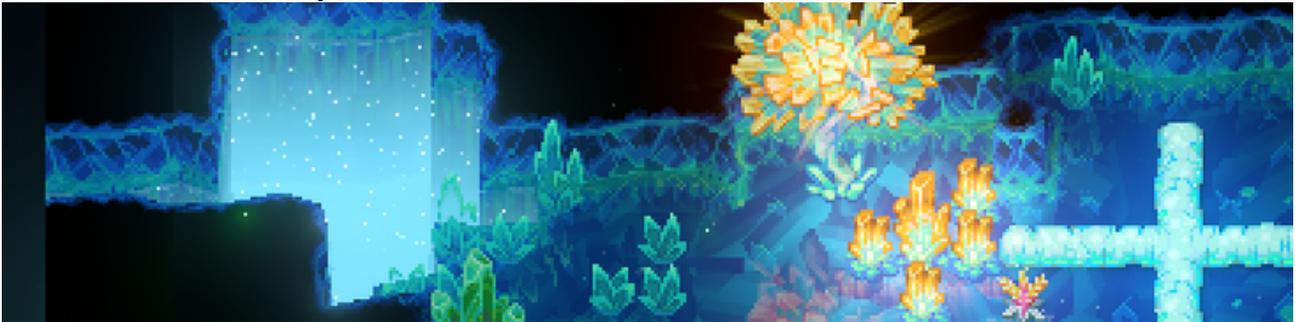
### El Bosque (Azeus)

Consigues **bloques de bosque** y sobre todo, pantas y semillas de **avena** y **fibra**.



### Frontera de Cristal

Consigues **bloques de cristal** y sobre todo, madera y semillas de **raiz de cristal**, plantas y semillas de **arroz solar** y **maiz lunar**.



### El Mar Hundido (Coral)

Consigues **bloques de arena de playa** y sobre todo, madera y semillas de **raiz de coral**, frutos y semillas de **garrapiñas** y **pampayas**.

